

PSEUDOCODIFICA LISTA DINAMICA COSTITUITA DA UNA SERIE DI NODI

ALGORITMO ListaSerieNodiDinamica

TIPO NODO = RECORD

Info : INT

pNext: PUNTATORE A NODO

FINE RECORD

PROCEDURA main()

pTesta, pCur, PNew: PUNTATORE A NODO

i: INT

continua: BOOL

resp . CHAR

INIZIO

Scrivi ("Vuoi inserire un nodo?")

Leggi (resp)

i ← 1

Continua ← FALSO

RIPETI**SE** (i = 1) AND (resp = 'S')**ALLORA**

Alloca (pNew, DimensioneDi (NODO)) (1)

SE (pNew ≠ NULL)**ALLORA**

Leggi (pNew→Info)

pCur ← pNew (2)

pTesta ← pCur (3)

continua ← VERO

ALTRIMENTI

Continua ← FALSO

FINE SE**ALTRIMENTI****SE** (resp = 'S')**ALLORA**

Alloca (pNew, DimensioneDi (NODO)) (4)

SE (pNew ≠ NULL)**ALLORA**

Leggi (pNew→Info)

(pCur→pNext) ← pNew (5)

pCur ← pNew (6)

ALTRIMENTI

continua ← FALSO

FINE SE**FINE SE****FINE SE****SE** (resp = 'S')**ALLORA**

/* Richiesta successiva utente */

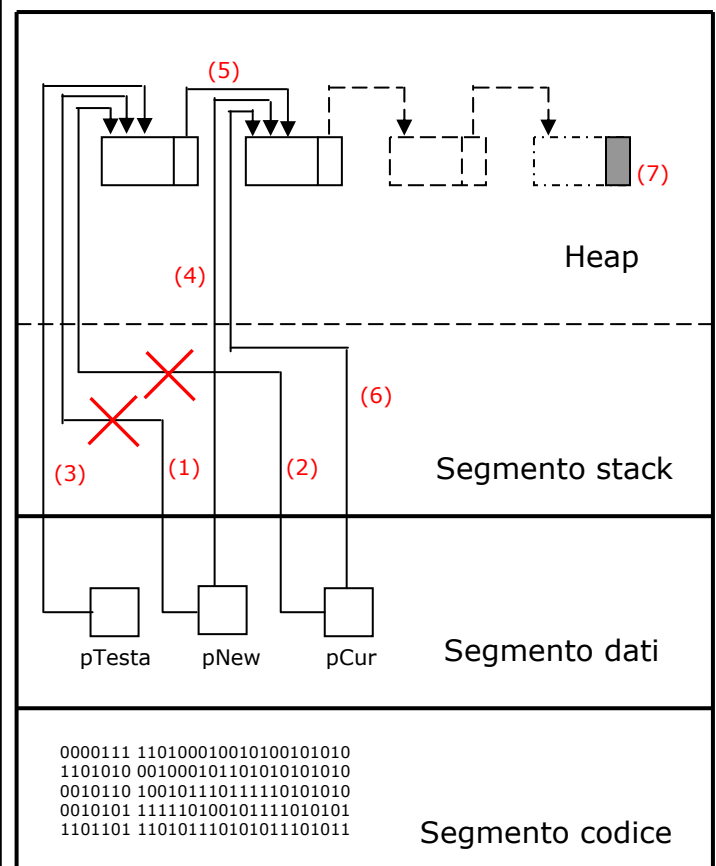
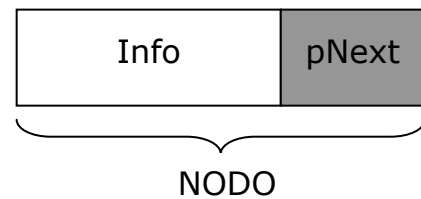
Scrivi ("Vuoi inserire un nodo?")

Leggi (resp)

i ← i + 1

FINE SE**FINCHE'** (resp != 'S')**SE** (continua = VERO)**ALLORA**

(pCur → pNext) ← NULL

FINE SE

STAMPA LISTA

SE (continua = VERO)

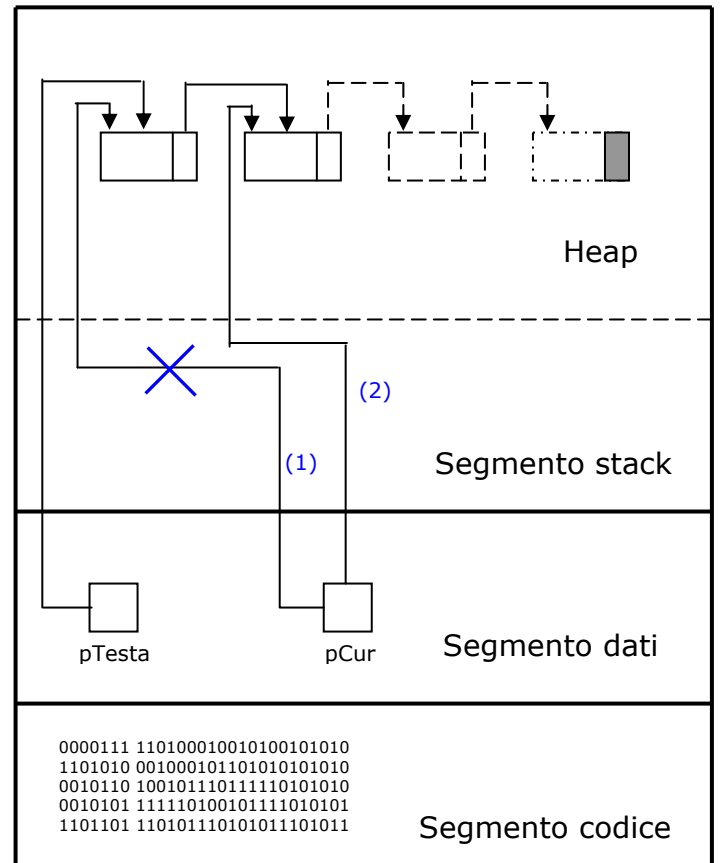
ALLORA

```

/* visualizzazione della lista */
pCur ← pTesta           (1)
MENTRE (pCur ≠ NULL) ESEGUI
  Scrivi (pCur → Info)
  pCur ← (pCur → pNext) (2)
FINE MENTRE
    
```

```

/* visualizzazione alternativa della lista */
pCur ← pTesta
MENTRE (pCur ≠ NULL) ESEGUI
  Scrivi ((*pCur).Info)
  pCur ← ((*pCur).pNext)
FINE MENTRE
    
```



DEALLOCA LISTA

```

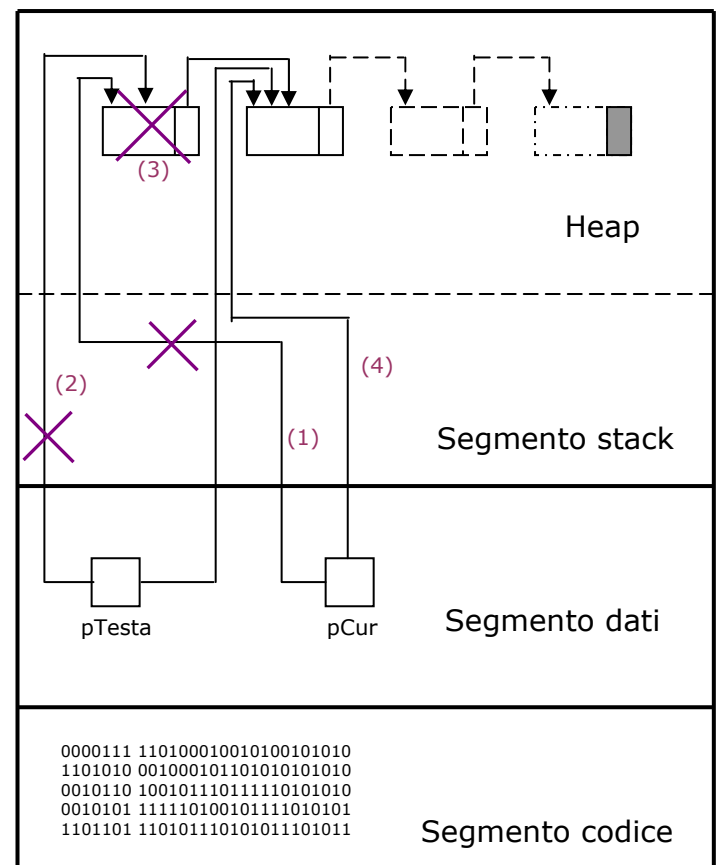
/* deallocazione della lista */
pCur ← pTesta           (1)
MENTRE (pCur ≠ NULL) ESEGUI
  pTesta ← (pCur → pNext) (2)
  Dealloca (pCur)       (3)
  pCur ← pTesta        (4)
FINE MENTRE
    
```

```

/* deallocazione alternativa della lista */
pCur ← pTesta
MENTRE (pCur ≠ NULL) ESEGUI
  pTesta ← ((*pCur).pNext)
  Dealloca (pCur)
  pCur ← pTesta
FINE MENTRE
    
```

FINE SE

FINE



RICERCA ELEMENTO IN UNA LISTA

pos : INT
ele: INT
trovato: BOOL
.....

SE (continua = VERO)
ALLORA

```
/* ricerca elemento in una lista */  
trovato ← FALSO  
Leggi (ele)  
i ← 0  
pos ← i  
pCur ← pTesta  
MENTRE (trovato = FALSO) AND (pCur != NULL) ESEGUI  
  i ← i + 1  
  SE (ele = (pCur→Info))  
    ALLORA  
      trovato = VERO  
      pos = i  
    FINE SE  
  pCur ← (pCur → pNext)  
FINE MENTRE  
  
/* Gestione del messaggio all'utente */  
SE (trovato = VERO)  
  ALLORA  
    Scrivi ("Elemento trovato in posizione")  
    Scrivi (pos)  
  ALTRIMENTI  
    Scrivi ("Elemento non trovato")  
FINE SE
```

FINE SE

FINE

RICERCA ELEMENTO IN UNA LISTA CON CONTEGGIO DELLE SUE OCCORRENZE

ele: INT
trovato. BOOL

.....

SE (continua = VERO)

ALLORA

```
/* ricerca elemento in una lista con conteggio delle sue occorrenze */
/*
trovato ← FALSO
Leggi (ele)
i ← 0
pCur ← pTesta
MENTRE (pCur != NULL) ESEGUI
  i ← i + 1
  SE (ele = (pCur→Info))
    ALLORA
      trovato = VERO
      i ← i + 1
    FINE SE
  pCur ← (pCur → pNext)
FINE MENTRE

/* Gestione del messaggio all'utente */
SE (trovato = VERO)
  ALLORA
    Scrivi ("Elemento trovato un numero di volte pari a ")
    Scrivi (i)
  ALTRIMENTI
    Scrivi ("Elemento non trovato")
FINE SE
```

FINE SE

FINE

FLOW-CHART

