

TIPO	DESCRIZIONE	ESEMPI E RANGE DI VARIABILITÀ
CHARACTER o CHAR	Singolo carattere.	"C", "5", "%", "c"
CHARACTER(N) o CHAR(N)	Stringa di caratteri di lunghezza fissa pari a N caratteri. CHAR(1) corrisponde a CHARACTER o CHAR.	N varia da 1 a 15000. Esempio di costante: "rty56"
CHARACTER VARYNG(N) o VARCHAR(N)	Stringa di caratteri di lunghezza variabile con lunghezza massima pari a N.	VARCHAR(5) Esempio di costante: "rty56"
BIT	Singolo bit; definisce il tipo booleano.	0 (corrisponde a false o No) o 1 (corrisponde a true o Sì)
BIT(N)	Stringa di bit di lunghezza fissa pari a N.	BIT(5) Esempio di costante: "01101"
BIT VARYNG(N)	Stringa di bit di lunghezza variabile avente lunghezza massima pari a N.	BIT VARYNG(7) Esempio di costante: "0011011"
INTEGER o INT	Numero intero con precisione superiore a SMALLINT (generalmente occupano 4 byte, ma dipende dall'implementazione).	Generalmente da -2147483648 a +2147483647
INTEGER(N) o INT(N)	Numero intero con precisione N (numero massimo di cifre che il numero può contenere). Anche se non standard, è supportato dalla maggior parte delle implementazioni SQL.	INT(5)
SMALLINT	Numero intero con precisione inferiore a INTEGER (generalmente occupano 2 byte in memoria).	Generalmente da -32768 a +32767
DECIMAL(P,D) o DEC(P,D)	Numero reale in <i>fixed point</i> con un numero massimo di cifre prima del punto decimale pari a P e un numero massimo di cifre dopo il punto decimale pari a D. Le dimensioni massime di P e D sono definite dall'implementazione.	DECIMAL(6,2) Esempi di costanti sono: 100.3, +0.7, -3
REAL	Numero reale in <i>floating point</i> con precisione definita dall'implementazione. Generalmente vale 7 per la mantissa.	Da 1E-38 a 1E+38 Esempi di costanti sono: 10E4 +24.7E-3 -7.897E+12
FLOAT	Numero reale in <i>floating point</i> con precisione definita dall'implementazione. Generalmente vale 15 per la mantissa.	Da 1E-38 a 1E+38 Stessi esempi dei REAL per le costanti
FLOAT(P)	Numero reale in <i>floating point</i> con precisione P per la mantissa.	La dimensione di P è definita dall'implementazione. Generalmente P varia da 1 a 45
DOUBLE PRECISION	Numero reale in <i>floating point</i> con precisione per la mantissa doppia rispetto alla precisione di un FLOAT.	L'esponente generalmente varia da -127 a +128
DATE	Data nel formato "AAAA/MM/GG" oppure "AAAA-MM-GG".	"2006/12/25" "2006-12-25"
TIME	Ora nel formato ora, minuti, secondi e millisecondi.	"10:34:25:42"
TIMESTAMP	Data e orario nel formato anno, mese, giorno, ora, minuti, secondi e millisecondi.	"2006/12/25 10:34:25:42"



Nello standard ISO 9075 il tipo booleano non esiste ma esiste il tipo bit il cui valore 0 corrisponde a false, il cui valore 1

corrisponde a true. Inoltre è importante ricordare che il separatore dei decimali è il punto e non la virgola.