

TABELLE RIASSUNTIVE PER L'ANALISI DEI DATI

| DATI DI INPUT DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN) | | | | |
|---|-----------|------------------|----------------|-------------------------------|
| Nome variabile | Tipo dati | Tipo Allocazione | Valori ammessi | Descrizione |
| r | REAL | STATICA | $r > 0$ | Misura del raggio del cerchio |

| DATI DI OUTPUT DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN) | | | | |
|--|-----------|------------------|----------------|--|
| Nome variabile | Tipo dati | Tipo Allocazione | Valori ammessi | Descrizione |
| c | REAL | STATICA | $c > 0$ | Misura della circonferenza del cerchio secondo la formula $c = 2 * \text{PIGRECO} * r$ |
| a | REAL | STATICA | $a > 0$ | Misura dell'area del cerchio secondo la formula $a = \text{PIGRECO} * r * r$ |

| DATI DI ELABORAZIONE (LAVORO) DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN) | | | | |
|---|-----------|------------------|----------------|--|
| Nome variabile o nome costante | Tipo dati | Tipo Allocazione | Valori ammessi | Descrizione |
| PIGRECO | REAL | STATICA | 3.14 | In ogni cerchio rappresenta il rapporto COSTANTE tra la circonferenza ed il diametro |

PSEUDOCODIFICA

```

1 {
    ALGORITMO Cerchio_1
    /* Dichiarazione costanti */
    PIGRECO 3.14

    PROCEDURA main ( )
    /* Dichiarazione variabili di input */
    r : REAL
    /* Dichiarazione variabili di output */
    c, a : REAL

    INIZIO
    /* Acquisizione dei dati di input */
    Scrivi ("Inserisci raggio ")
    Leggi (r)

    /* Calcolo dei dati di output attraverso l'utilizzo dei dati di input */
    c ← 2 * PIGRECO * r
    a ← PIGRECO * r * r

    /* Comunicazione dei dati di output */
    Scrivi ("La circonferenza e': ")
    Scrivi (c)
    Scrivi ("L'area e': ")
    Scrivi (a)

    FINE
    
```

1 Ambiente GLOBALE
 Quanto scritto qui (di solito dichiarazioni di variabili) è visibile da qualunque parte dell'algoritmo

2 Ambiente LOCALE
 Quanto scritto qui (di solito dichiarazioni di variabili) è visibile solamente all'interno della PROCEDURA main ()

3 Corpo della PROCEDURA main ()
 Qui vengono scritte le istruzioni che riportano la sequenza del processo risolutivo dell'algoritmo



N.B.

/ Acquisizione dei dati di input */*

/ Calcolo dei dati di output attraverso l'utilizzo dei dati di input */*

/ Comunicazione dei dati di input */*

e

esempio di commenti

Sono frasi che non sono istruzioni ma che servono a spiegare il significato delle istruzioni che precedono

esempio di istruzioni USER-FRIENDLY

Scrivi ("Inserisci raggio: ")

Scrivi ("La circonferenza e': ")

Scrivi ("L'area e': ")

FLOW-CHART

N.B Su sfondo rosso le istruzioni **USER-FRIENDLY**.

Questo flow-chart è stato realizzato grazie al software gratuito **Draw-io** reperibile all'URL

<https://app.diagrams.net/>

