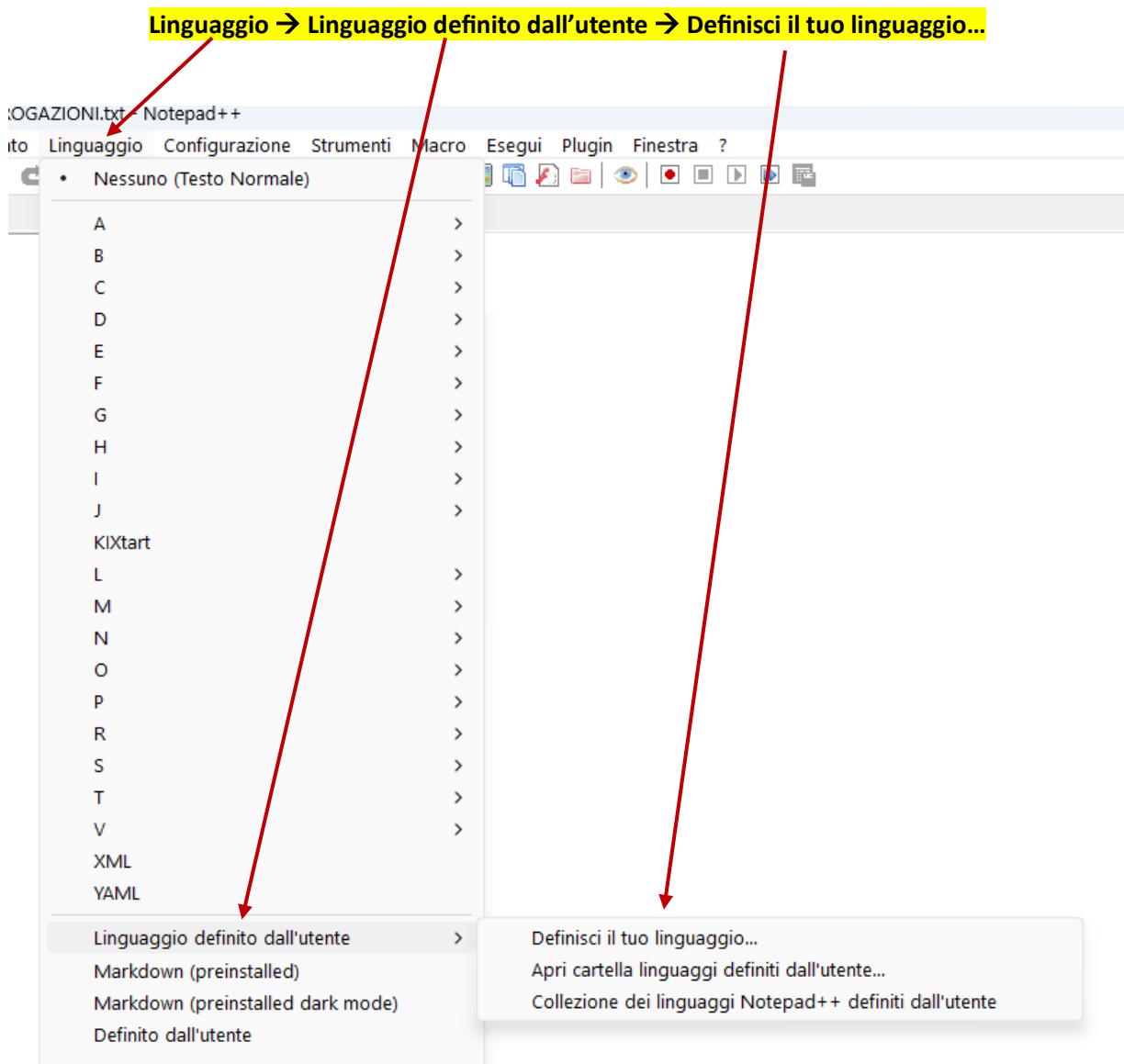


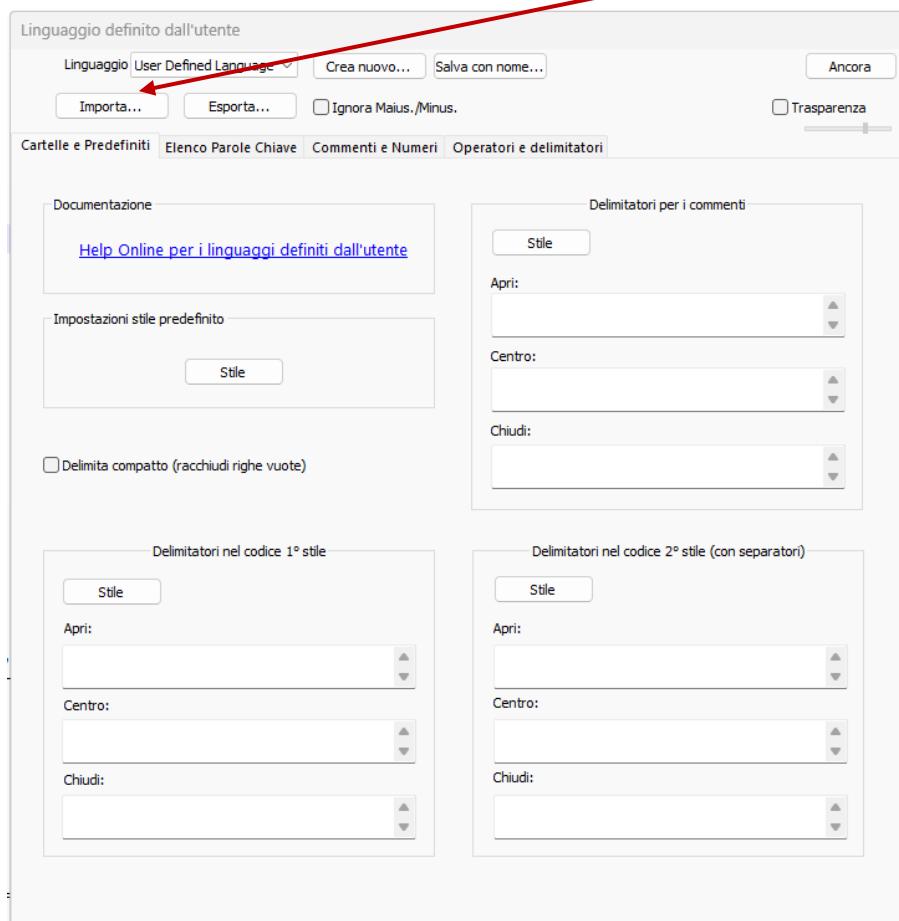


### Come aggiungere l'estensione **PSEUDOCODIFICA** creata dal **prof** nel proprio editor **Notepad++**

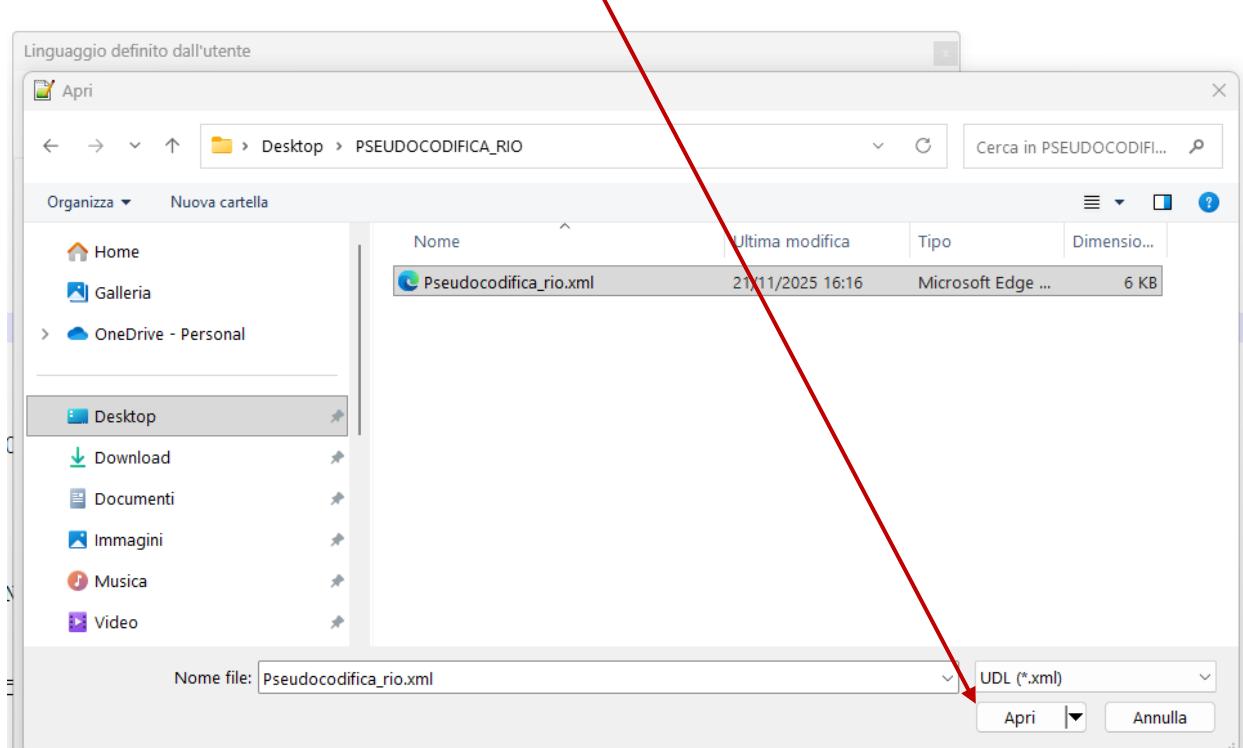
Aprire l'editor testuale **Notepad++** precedentemente installato sul proprio PC e selezionare il seguente percorso



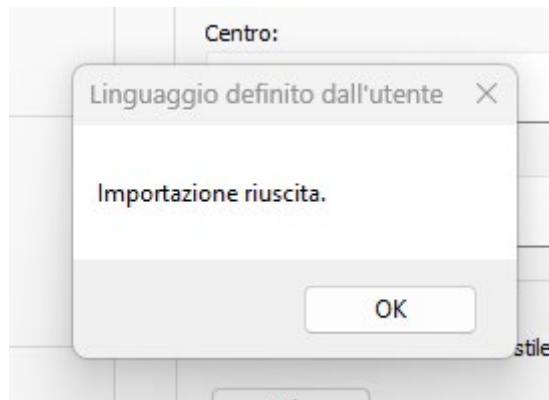
Provvedere alla importazione dell'estensione **PSEUDOCODIFICA** del **prof** selezionando **Importa..**



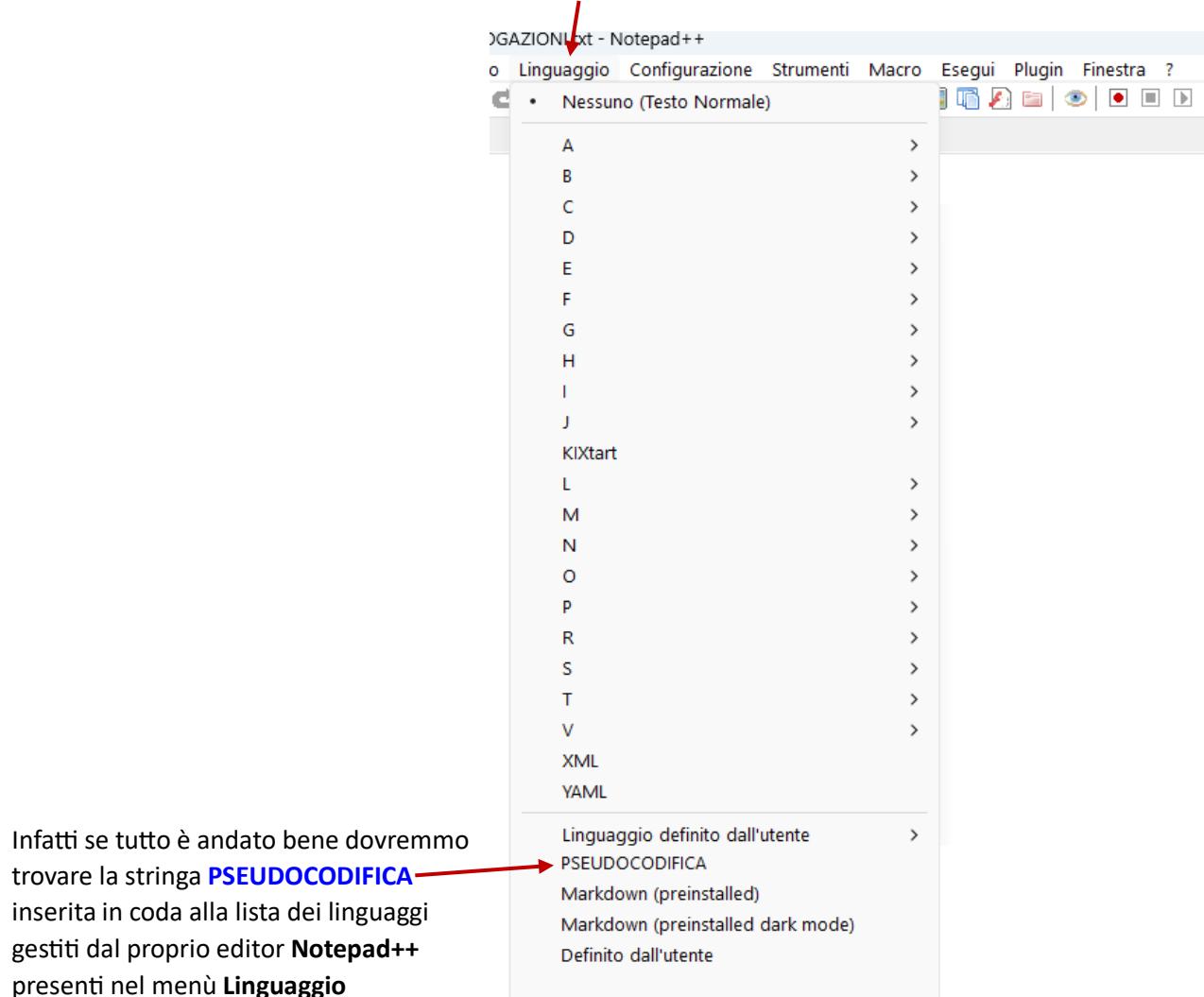
e scegliendo il file **Pseudocodifica\_rio.xml** navigando fino alla directory in cui lo si è salvato.  
Una volta raggiunto selezionarlo e poi cliccare su **Apri**



Se tutto è andato bene verrà visualizzata la seguente **message box** che attesta che l'operazione è stata portata a termine con successo.



Da questo momento l'estensione **PSEUDOCODIFICA** creata dal **prof** è stata installata nel proprio editor **Notepad++** come si potrà facilmente controllare cliccando sul menù **Linguaggio**



A questo punto **OGNI VOLTA** dopo aver creato un file nuovo vuoto con l'editor **Notepad++** se lo salveremo con estensione **.rio** oppure **.RIO** dovremo osservare che, mentre digitiamo, **TUTTE** le parole **chiave** della **PSEUDOCODIFICA** del **prof** con i relativi **simboli** appariranno opportunamente formattati (**editor guidato dalla sintassi**)

Esempio [Rettangolo\\_3.rio](#) (ALGORITMO **senza** utilizzo di sottoprogrammi)

DATI DI INGRESSO O DI INPUT PROCEDURA main()					
NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE	
b	REAL	STATICIA	b > 0	Misura base immessa da tastiera	
h	REAL	STATICIA	h > 0	Misura altezza immessa da tastiera	
DATI DI USCITA O DI OUTPUT PROCEDURA main()					
NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE	
p	REAL	STATICIA	p > 0	Misura perimetro da mostrare a video	
				calcolata con formula $p = 2 * (b + h)$	
a	REAL	STATICIA	a > 0	Misura area da mostrare a video	
				calcolata con formula $a = b * h$	
DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE PROCEDURA main()					
NOME VARIABILE O COSTANTE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE	

```
31  //PROBLEMA: Assegnate le misure di base ed altezza di un rettangolo
32  //          mostrare a video quelle del perimetro e dell'area
33  ALGORITMO Rettangolo_3
34  . . .
35  PROCEDURA main()
36
37  //Dichiarazione variabili di input
38  b, h: REAL
39  //Dichiarazione variabili di output
40  p, a: REAL
41
42  INIZIO
43
44  //Leggo e controllo la base del rettangolo
45  RIPETI
46      Scrivi("Inserisci la base: ")
47      Leggi(b)
48      SE (b <= 0)
49          ALLORA
50              Scrivi ("La base deve essere positiva")
51          FINE SE
52  FINCHÉ (b > 0)
53
54  //Leggo e controllo l'altezza del rettangolo
55  RIPETI
56      Scrivi("Inserisci l'altezza: ")
57      Leggi(h)
58      SE (h <= 0)
59          ALLORA
60              Scrivi ("L'altezza deve essere positiva")
61          FINE SE
62  FINCHÉ (h > 0)
63
64  //Calcolo perimetro ed area del rettangolo
65  p <-- 2 * (b + h)
66  a <-- b * h
67
68  //Mostro a video perimetro ed area del rettangolo
69  Scrivi ("Il perimetro è: ")
70  Scrivi(p)
71  Scrivi ("L'area è: ")
72  Scrivi(a)
73
74  FINE
```

**NOTA BENE:** Per la chiusura del ciclo **RIPETI** al momento è possibile utilizzare una delle seguenti tre versioni:

**FINCHE** (È finale senza accento alcuno)

**FINCHÉ** (È finale ottenuta con la sequenza **ALT + 144**)

**FINCHÈ** (È finale ottenuta con la sequenza **ALT + 212**)

La versione **FINCHE'** prevede al momento la presenza dell'apostrofo in **blu**

Esempio [Sottoprogrammi somma.rio](#) (ALGORITMO CON utilizzo di **sottoprogrammi**)

```

1 ..... DATI DI INGRESSO O DI INPUT PROCEDURA main()
2
3 NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
4 -----
5 x | INT | STATICA | TUTTI | Primo addendo immesso da tastiera
6 -----
7 y | INT | STATICA | TUTTI | Secondo addendo immesso da tastiera
8 -----
9
10
11 ..... DATI DI USCITA O DI OUTPUT PROCEDURA main()
12
13 NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
14 -----
15 somma | INT | STATICA | TUTTI | Misura di x e di y da mostrare a video
16 | | | | | calcolata con formula somma = x + y
17 -----
18
19
20 ..... DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE PROCEDURA main()
21
22 NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
23 o COSTANTE | | | | |
24 -----
25 | | | | |
26 -----
27

```

```
27
28 ALGORITMO Somma_2_Interi_SOTTOPROGRAMMI
29
30 PROCEDURA main ()
31 x, y, somma : INT
32
33 INIZIO
34
35 //Acquisizione due numeri da sommare
36 Scrivi ("Inserisci il primo addendo ")
37 Leggi (x)
38 Scrivi ("Inserisci il secondo addendo ")
39 Leggi (y)
40
41
42 // Chiamata alla PROCEDURA SommaP()
43 SommaP (x, y, somma)
44 Scrivi (somma)
45
46 // Chiamata alla FUNZIONE SommaF()
47 somma <-- SommaF(x, y)
48 Scrivi (somma)
49
50 RITORNA
51
52 FINE
```

---

**NOTA BENE:** Il simbolo

- dell'operatore di **ASSEGNAZIONE** è **<--**
- dell'operatore di **ACCESSO AD UN CAMPO** qualsiasi di un **RECORD**, è **-->**

```
57 | | | | | DATI DI INGRESSO O DI INPUT PROCEDURA SommaP()
58 | | | | |
59 | NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
60 | | | | |
61 | a | INT | STATICA | TUTTI | | Primo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE,
62 | | | | | | | che conterrà il valore del primo addendo
63 | | | | |
64 | b | INT | STATICA | TUTTI | | Secondo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE,
65 | | | | | | | che conterrà il valore del secondo addendo
66 | | | | |
67 |
68 |
69 | | | | | DATI DI USCITA O DI OUTPUT PROCEDURA SommaP()
70 | | | | |
71 | NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
72 | | | | |
73 | s | INT | STATICA | TUTTI | | Terzo parametro FORMALE, PASSATO PER RIFERIMENTO,
74 | | | | | | | che conterrà il valore della somma da
75 | | | | | | | calcolare dei primi due addendi
76 | | | | | | | con la formula s <-- a + b
77 | | | | |
78 |
79 |
80 | | | | | DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE PROCEDURA SommaP()
81 | | | | |
82 | NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
83 | O COSTANTE | | | | |
84 | | | | |
85 | | | | |
86 | | | | |
87 |
88 | PROCEDURA SommaP (VAL a : INT , VAL b : INT , REF s : INT)
89 |
90 | INIZIO
91 | s <-- a + b
92 | RITORNA
93 |
94 | FINE
```

```
96
97
98
99 DATI DI INGRESSO O DI INPUT FUNZIONE SommaF()
100
101 NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
102
103 a | INT | STATIC | TUTTI | Primo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE, che conterrà il valore del primo addendo
104
105 b | INT | STATIC | TUTTI | Secondo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE, che conterrà il valore del secondo addendo
106
107
108
109 DATI DI USCITA O DI OUTPUT FUNZIONE SommaF()
110
111 NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
112
113
114
115
116
117 DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE FUNZIONE SommaF()
118
119 NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
120 O COSTANTE
121
122 s | INT | STATIC | TUTTI | valore della somma addendi passati da restituire nel nome della funzione
123
124
125
126 FUNZIONE SommaF (VAL a : INT , VAL b : INT) : INT
127 //Dichiarazione variabile locale alla funzione
128 s : INT
129
130 INIZIO
131 s <-- a + b
132 RITORNA (s)
133
134 FINE
```

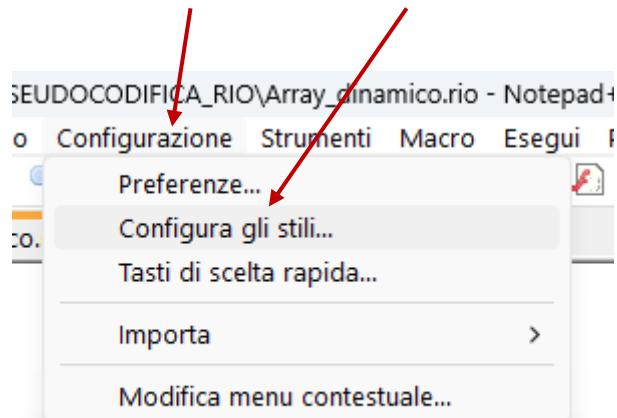
Come aggiungere l'estensione **PSEUDOCODIFICA\_BLACK** creata dal **prof** nel proprio editor **Notepad++**

N.B. Per l'installazione di questa estensione occorre seguire esattamente quanto descritto in precedenza.

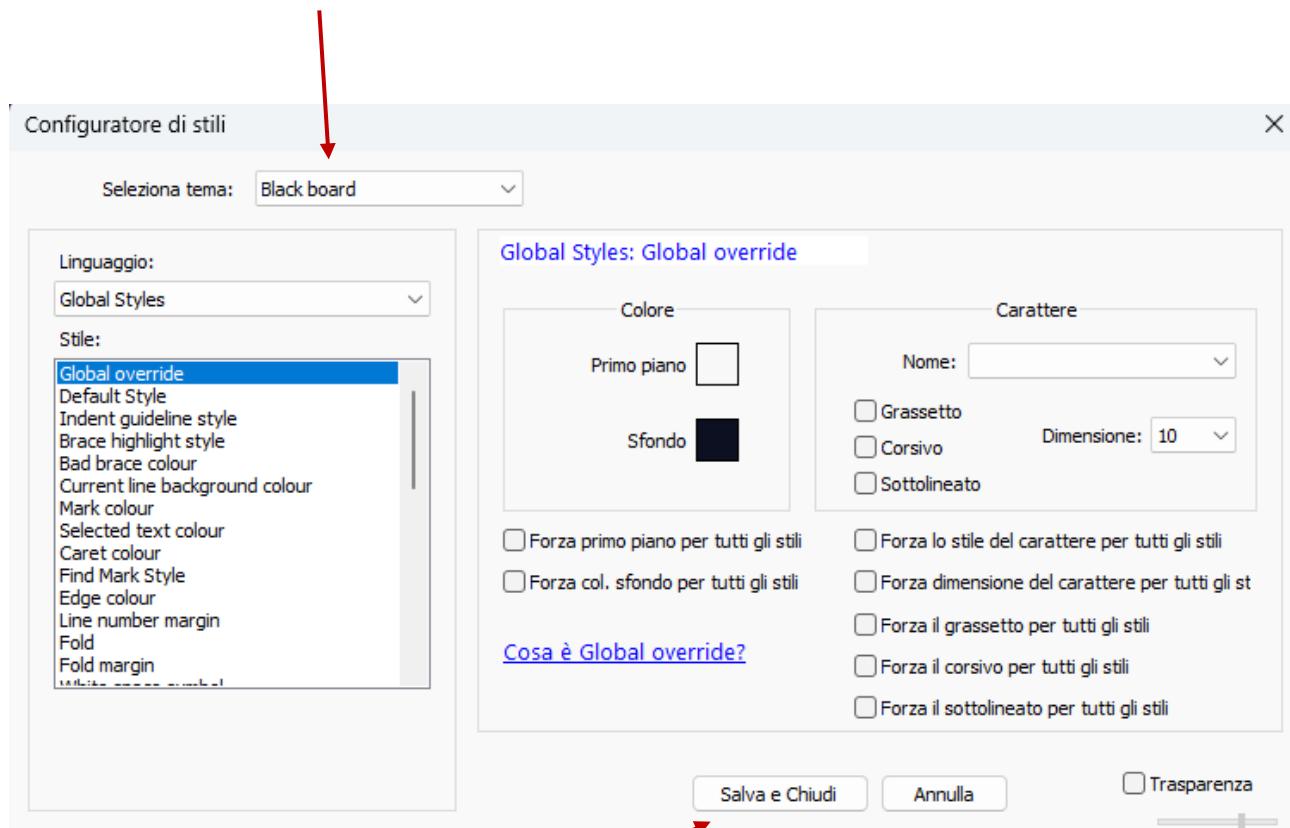
Dopo di che impostiamo uno stile scuro per **Notepad++** ad esempio lo stile **Black board**

Selezionare il percorso

Configurazione → Configura gli stili...



ed impostare il Tema **Black board**



Dopo di che cliccare il pulsante **Salva e Chiudi**

A questo punto non basta che scegliere dal menù **Linguaggio** quello identificato dal nome **PSEUDOCODIFICA\_BLACK**

