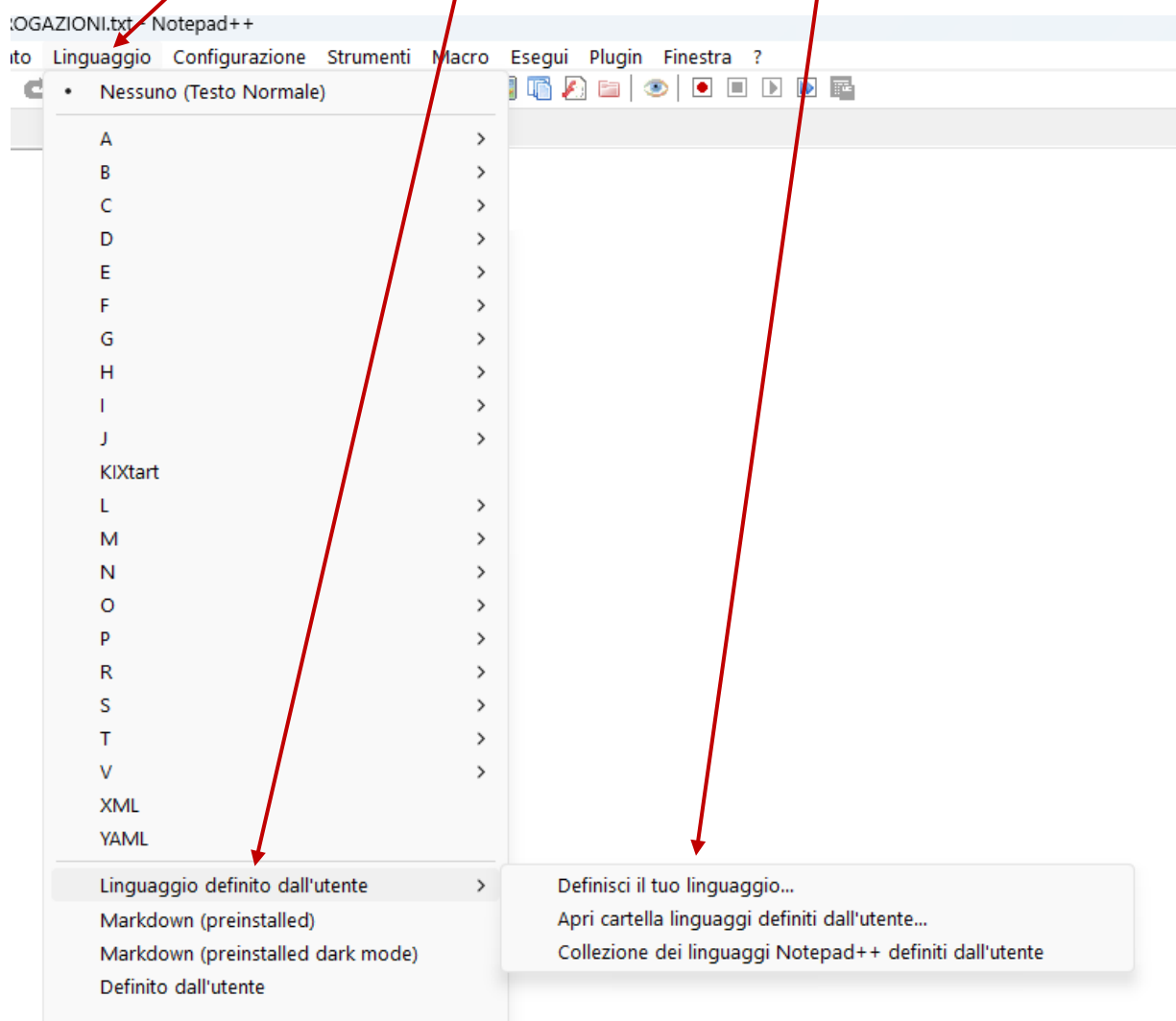


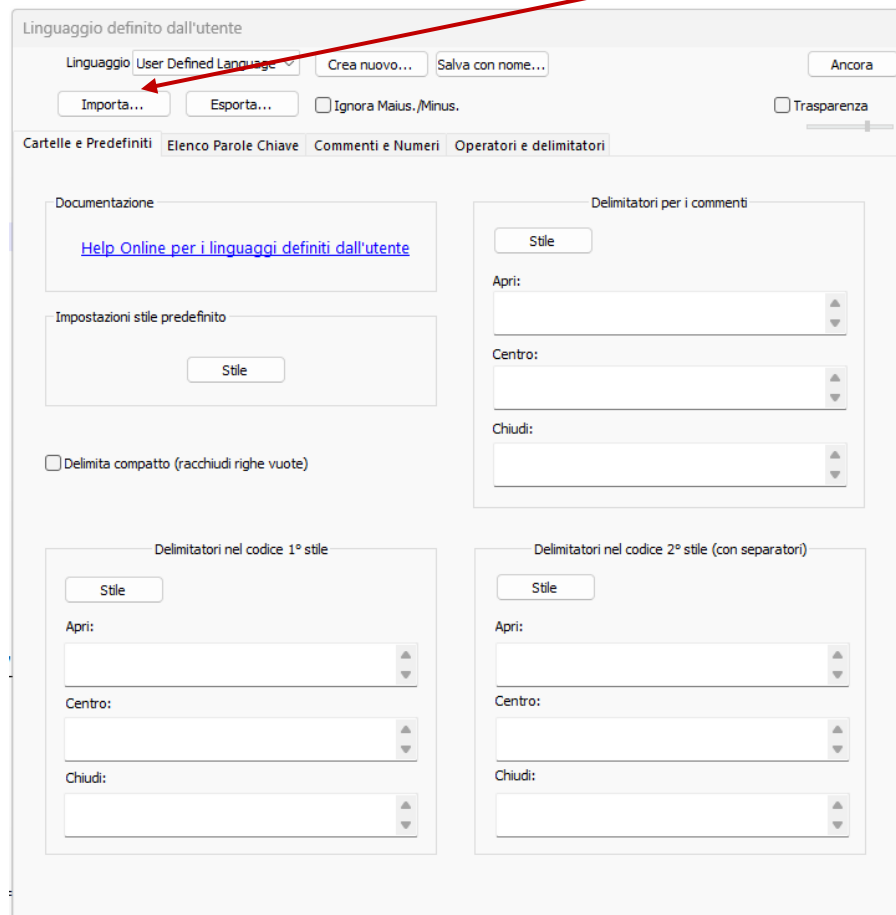
Come aggiungere l'estensione **PSEUDOCODIFICA** creata dal **prof** nel proprio editor **Notepad++**

Aprire l'editor testuale **Notepad++** precedentemente installato sul proprio PC e selezionare il seguente percorso

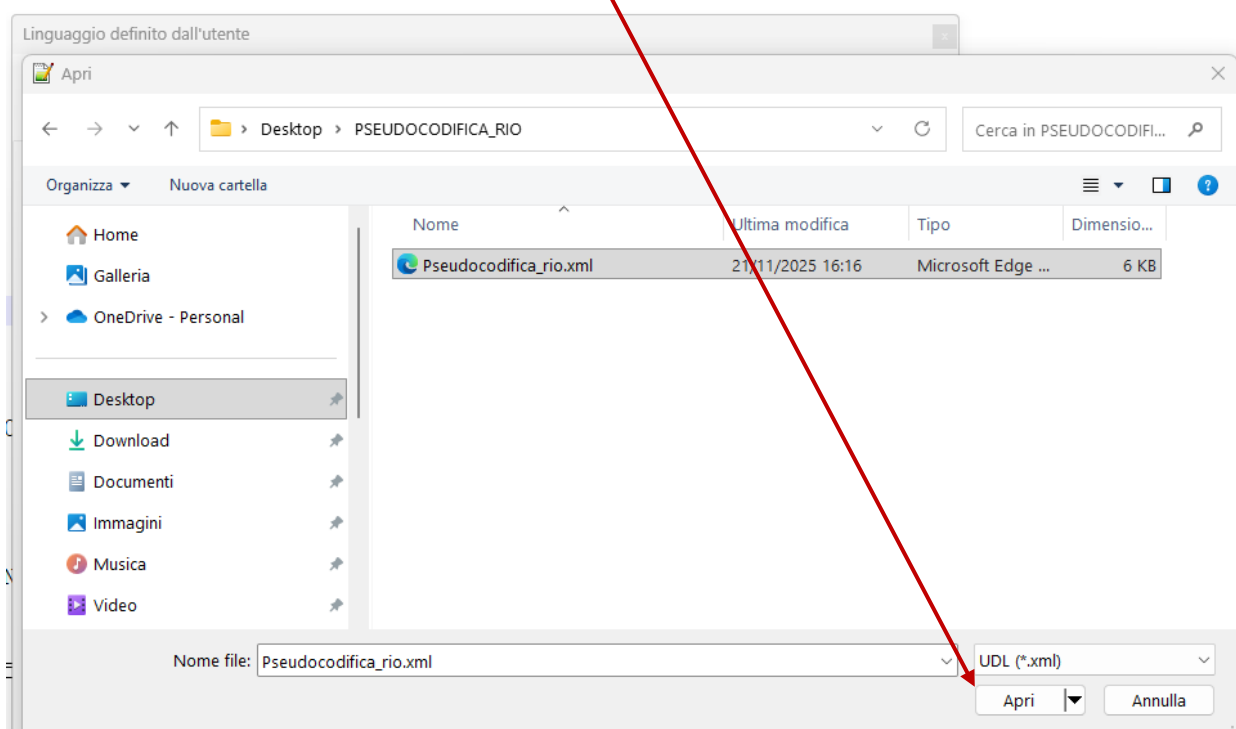
Linguaggio → Linguaggio definito dall'utente → Definisci il tuo linguaggio...



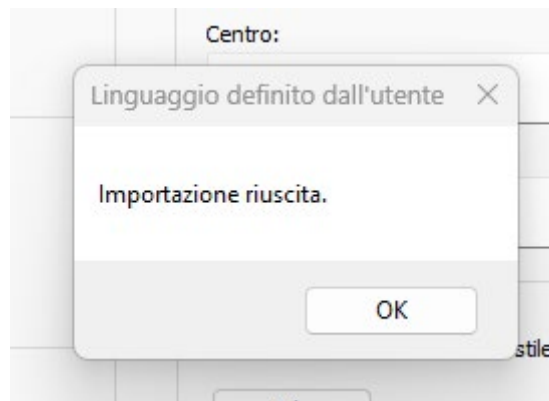
Provvedere alla importazione dell'estensione **PSEUDOCODIFICA** del **prof** selezionando **Importa..**



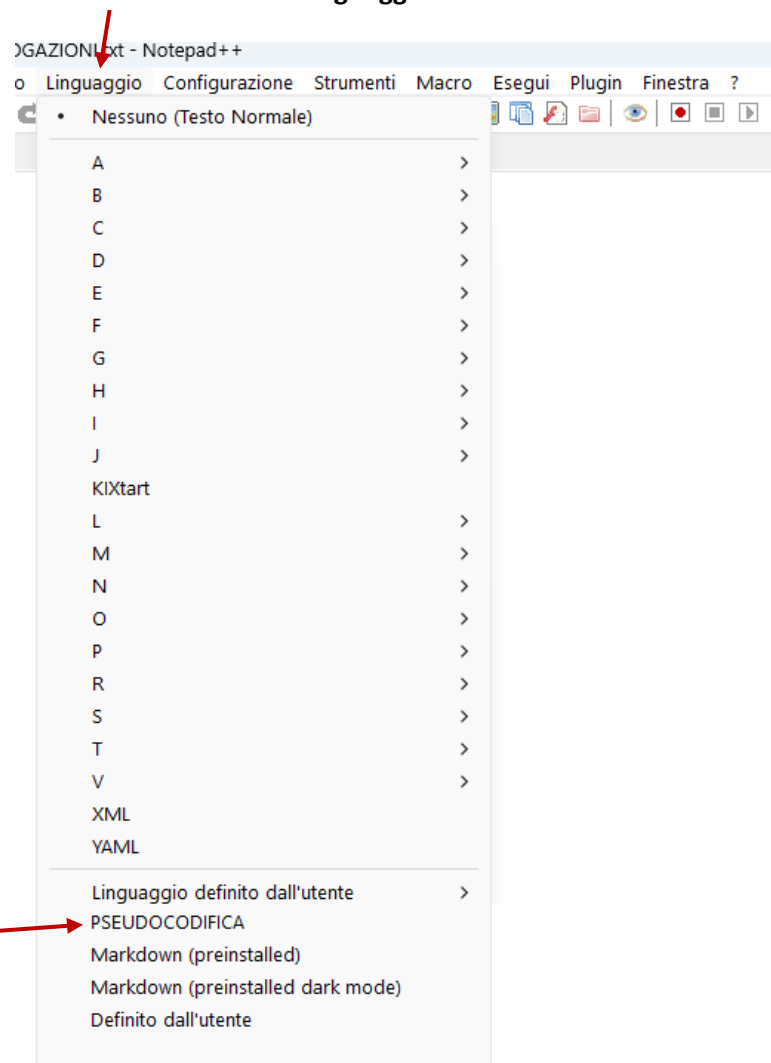
e scegliendo il file **Pseudocodifica_rio.xml** navigando fino alla directory in cui lo si è salvato. Una volta raggiunto selezionarlo e poi cliccare su **Apri**



Se tutto è andato bene verrà visualizzata la seguente **message box** che attesta che l'operazione è stata portata a termine con successo.



Da questo momento l'estensione **PSEUDOCODIFICA** creata dal **prof** è stata installata nel proprio editor **Notepad++** come si potrà facilmente controllare cliccando sul menù **Linguaggio**



Infatti se tutto è andato bene dovremmo trovare la stringa **PSEUDOCODIFICA** inserita in coda alla lista dei linguaggi gestiti dal proprio editor **Notepad++** presenti nel menù **Linguaggio**

A questo punto **OGNI VOLTA** dopo aver creato un file nuovo vuoto con l'editor **Notepad++** se lo salveremo con estensione **.rio** oppure **.RIO** dovremmo osservare che, mentre digitiamo, **TUTTE** le parole chiave della **PSEUDOCODIFICA** del **prof** con i relativi **simboli** appariranno opportunamente formattati (editor guidato dalla sintassi)

Esempio [Rettangolo 3.rio](#) (ALGORITMO senza utilizzo di sottoprogrammi)

1	DATI DI INGRESSO O DI INPUT PROCEDURA main()				
2					
3	NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE
4					
5	b	REAL	STATICA	b > 0	Misura base immessa da tastiera
6					
7	h	REAL	STATICA	h > 0	Misura altezza immessa da tastiera
8					
9					
10					
11	DATI DI USCITA O DI OUTPUT PROCEDURA main()				
12					
13	NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE
14					
15	p	REAL	STATICA	p > 0	Misura perimetro da mostrare a video
16					calcolata con formula $p = 2 * (b + h)$
17					
18	a	REAL	STATICA	a > 0	Misura area da mostrare a video
19					calcolata con formula $a = b * h$
20					
21					
22					
23	DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE PROCEDURA main()				
24					
25	NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE
26	O COSTANTE				
27					
28					
29					
30					

```
31 //PROBLEMA: Assegnate le misure di base ed altezza di un rettangolo
32 //      mostrare a video quelle del perimetro e dell'area
33 ALGORITMO Rettangolo_3
34
35 PROCEDURA main()
36
37 //Dichiarazione variabili di input
38 b, h: REAL
39 //Dichiarazione variabili di output
40 p, a: REAL
41
42 INIZIO
43
44 //Leggo e controllo la base del rettangolo
45 RIPETI
46     Scrivi("Inserisci la base: ")
47     Leggi(b)
48     SE (b <= 0)
49         ALLORA
50             Scrivi ("La base deve essere positiva")
51     FINE SE
52 FINCHÉ (b > 0)
53
54 //Leggo e controllo l'altezza del rettangolo
55 RIPETI
56     Scrivi("Inserisci l'altezza: ")
57     Leggi(h)
58     SE (h <= 0)
59         ALLORA
60             Scrivi ("L'altezza deve essere positiva")
61     FINE SE
62 FINCHÉ (h > 0)
63
64 //Calcolo perimetro ed area del rettangolo
65 p <-- 2 * (b + h)
66 a <-- b * h
67
68 //Mostro a video perimetro ed area del rettangolo
69 Scrivi ("Il perimetro è: ")
70 Scrivi(p)
71 Scrivi ("L'area è: ")
72 Scrivi(a)
73
74 FINE
```

NOTA BENE: Per la chiusura del ciclo **RIPETI** al momento è possibile utilizzare una delle seguenti tre versioni:

FINCHE (E finale senza accento alcuno)

FINCHÉ (È finale ottenuta con la sequenza **ALT + 144**)

FINCHÈ (È finale ottenuta con la sequenza **ALT + 212**)

La versione **FINCHE'** prevede al momento la presenza dell'apostrofo in **blu**

Esempio [Sottoprogrammi_somma.rio](#) (ALGORITMO CON utilizzo di sottoprogrammi)

1	DATI DI INGRESSO O DI INPUT PROCEDURA main()				
2					
3	NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE
4					
5	x	INT	STATICA	TUTTI	Primo addendo immesso da tastiera
6					
7	y	INT	STATICA	TUTTI	Secondo addendo immesso da tastiera
8					
9					
10					
11	DATI DI USCITA O DI OUTPUT PROCEDURA main()				
12					
13	NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE
14					
15	somma	INT	STATICA	TUTTI	Misura di x e di y da mostrare a vide
16					calcolata con formula somma = x + y
17					
18					
19					
20	DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE PROCEDURA main()				
21					
22	NOME VARIABILE	TIPO DATI	TIPO ALLOCAZIONE	VALORI AMMESSI	DESCRIZIONE
23	O COSTANTE				
24					
25					
26					
27					

```
27
28 ALGORITMO Somma_2_Interi_SOTTOPROGRAMMI
29
30 PROCEDURA main ()
31 x, y, somma : INT
32
33 INIZIO
34
35 //Acquisizione due numeri da sommare
36 Scrivi ("Inserisci il primo addendo ")
37 Leggi (x)
38 Scrivi ("Inserisci il primo addendo ")
39 Leggi (y)
40
41
42 // Chiamata alla PROCEDURA SommaP()
43 SommaP (x, y, somma)
44 Scrivi(somma)
45
46 // Chiamata alla FUNZIONE SommaF()
47 somma <-- SommaF(x, y)
48 Scrivi(somma)
49
50 RITORNA
51
52 FINE
```

NOTA BENE: Il simbolo

- dell'operatore di **ASSEGNAZIONE** è <--

- dell'operatore di **ACCESSO AD UN CAMPO** qualsiasi di un **RECORD**, è -->

```

57      ===== DATI DI INGRESSO O DI INPUT PROCEDURA SommaP() =====
58
59      NOME VARIABILE |      TIPO DATI      |      TIPO ALLOCAZIONE |      VALORI AMMESSI |      DESCRIZIONE
60      =====
61      a              |      INT            |      STATICA          |      TUTTI          |      Primo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE,
62      |              |              |              |              |      che conterrà il valore del primo addendo
63      =====
64      b              |      INT            |      STATICA          |      TUTTI          |      Secondo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE,
65      |              |              |              |              |      che conterrà il valore del secondo addendo
66      =====
67
68
69      ===== DATI DI USCITA O DI OUTPUT PROCEDURA SommaP() =====
70
71      NOME VARIABILE |      TIPO DATI      |      TIPO ALLOCAZIONE |      VALORI AMMESSI |      DESCRIZIONE
72      =====
73      s              |      INT            |      STATICA          |      TUTTI          |      Terzo parametro FORMALE, PASSATO PER RIFERIMENTO,
74      |              |              |              |              |      che conterrà il valore della somma da
75      |              |              |              |              |      calcolare dei primi due addendi
76      |              |              |              |              |      con la formula s <-- a + b
77      =====
78
79
80      ===== DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE PROCEDURA SommaP() =====
81
82      NOME VARIABILE |      TIPO DATI      |      TIPO ALLOCAZIONE |      VALORI AMMESSI |      DESCRIZIONE
83      O COSTANTE    |              |              |              |
84      =====
85      |              |              |              |              |
86      =====
87
88      PROCEDURA SommaP (VAL a : INT , VAL b : INT , REF s : INT)
89
90      INIZIO
91      s <-- a + b
92      RITORNA
93
94      FINE

```



```

96          DATI DI INGRESSO O DI INPUT FUNZIONE SommaF()
97
98
99  NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
100
101      a          | INT      | STATICA          | TUTTI          | Primo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE,
102                  |          |                   |                | che conterrà il valore del primo addendo
103
104      b          | INT      | STATICA          | TUTTI          | Secondo parametro FORMALE, PASSATO PER VALORE,
105                  |          |                   |                | che conterrà il valore del secondo addendo
106
107
108          DATI DI USCITA O DI OUTPUT FUNZIONE SommaF()
109
110
111  NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
112
113
114
115
116          DATI DI LAVORO O DI ELABORAZIONE FUNZIONE SommaF()
117
118
119  NOME VARIABILE | TIPO DATI | TIPO ALLOCAZIONE | VALORI AMMESSI | DESCRIZIONE
120  O COSTANTE    |           |                   |                |
121
122      s          | INT      | STATICA          | TUTTI          | valore della somma addendi passati
123                  |          |                   |                | da restituire nel nome della funzione
124
125
126  FUNZIONE SommaF (VAL a : INT , VAL b : INT) : INT
127  //Dichiarazione variabile locale alla funzione
128  s : INT
129
130  INIZIO
131  s <-- a + b
132  RITORNA (s)
133
134  FINE

```

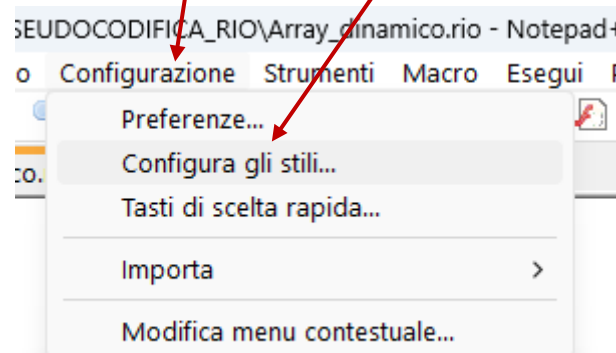
Come aggiungere l'estensione **PSEUDOCODIFICA_BLACK** creata dal **prof** nel proprio editor **Notepad++**

N.B. Per l'istallazione di questa estensione occorre seguire esattamente quanto descritto in precedenza.

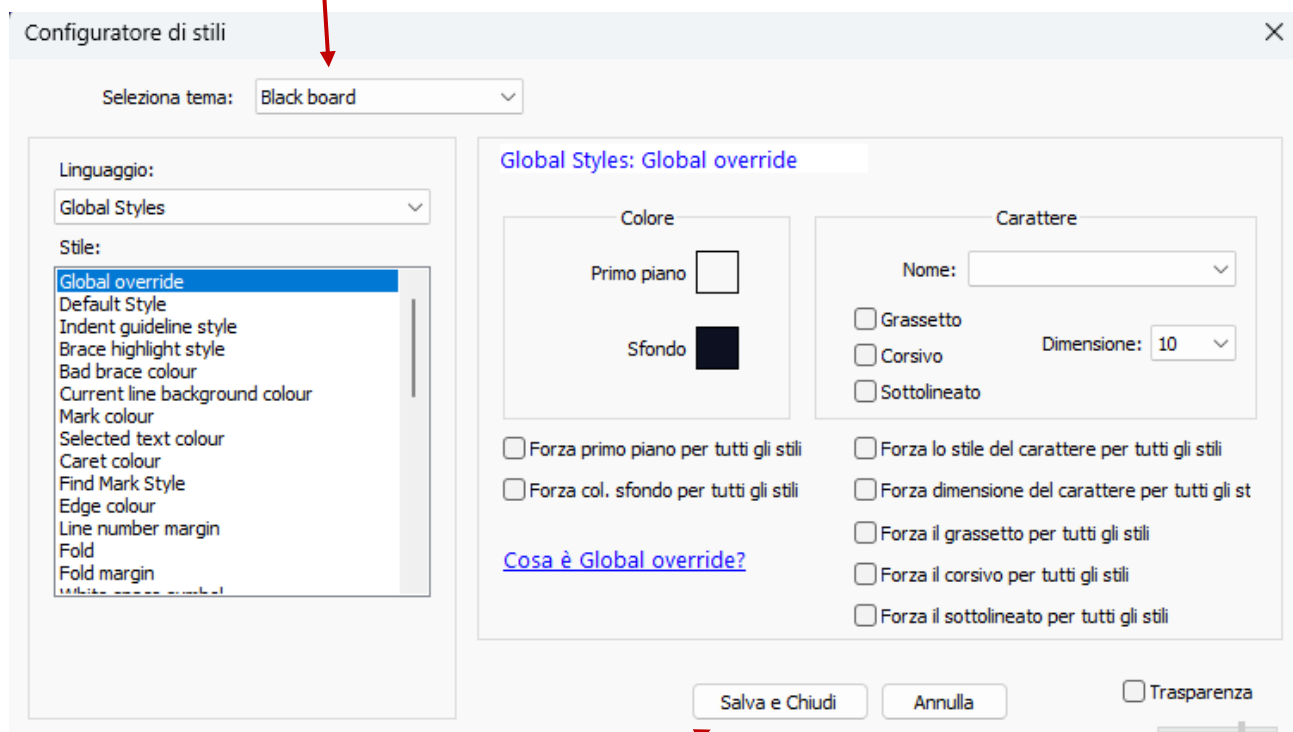
Dopo di che impostiamo uno stile scuro per **Notepad++** ad esempio lo stile **Black board**

Selezionare il percorso

Configurazione → Configura gli stili...



ed impostare il Tema **Black board**



Dopo di che cliccare il pulsante **Salva e Chiudi**

A questo punto non basta che scegliere dal menù **Linguaggio** quello identificato dal nome **PSEUDOCODIFICA_BLACK**

