

TABELLE RIASSUNTIVE PER L'ANALISI DEI DATI

DATI DI INPUT DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN)				
Nome variabile	Tipo dati	Tipo Allocazione	Valori ammessi	Descrizione
r	REAL	STATICA	$r > 0$	Misura del raggio del cerchio

DATI DI OUTPUT DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN)				
Nome variabile	Tipo dati	Tipo Allocazione	Valori ammessi	Descrizione
c	REAL	STATICA	$c > 0$	Misura della circonferenza del cerchio secondo la formula $c = 2 * \text{PIGRECO} * r$
a	REAL	STATICA	$a > 0$	Misura dell'area del cerchio secondo la formula $a = \text{PIGRECO} * r * r$

DATI DI ELABORAZIONE (LAVORO) DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN)				
Nome variabile o nome costante	Tipo dati	Tipo Allocazione	Valori ammessi	Descrizione
PIGRECO	REAL	STATICA	3.14	In ogni cerchio rappresenta il rapporto COSTANTE tra la circonferenza ed il diametro

PSEUDOCODIFICA

1 { **ALGORITMO** Cerchio_2
/ Dichiarazione costanti */*
 PIGRECO 3.14

1 Ambiente GLOBALE
 Quanto scritto qui (di solito dichiarazioni di variabili) è visibile da qualunque parte dell'algoritmo

2 { **PROCEDURA** main ()
/ Dichiarazione variabili di input */*
 r : REAL
/ Dichiarazione variabili di output */*
 c, a : REAL

2 Ambiente LOCALE
 Quanto scritto qui (di solito dichiarazioni di variabili) è visibile solamente all'interno della PROCEDURA main ()

3 { **INIZIO**
/ Acquisizione dei dati di input */*
 Scrivi ("Inserisci raggio ")
 Leggi (r)
 SE (r > 0)
 ALLORA
 / Calcolo dei dati di output attraverso l'utilizzo dei dati di input */*
 $c \leftarrow 2 * \text{PIGRECO} * r$
 $a \leftarrow \text{PIGRECO} * r * r$
 / Comunicazione dei dati di output */*
 Scrivi ("La circonferenza e': ")
 Scrivi (c)
 Scrivi ("L'area e': ")
 Scrivi (a)
 ALTRIMENTI
 Scrivi ("Misura del raggio non ammessa!")
 FINE SE
 FINE

3 Corpo della PROCEDURA main ()
 Qui vengono scritte le istruzioni che riportano la sequenza del processo risolutivo dell'algoritmo

N.B.

/ Acquisizione dei dati di input */*

/ Calcolo dei dati di output attraverso l'utilizzo dei dati di input */*

/ Comunicazione dei dati di input */*

e

esempio di commenti

Sono frasi che non sono istruzioni ma che servono a spiegare il significato delle istruzioni che precedono

esempio di istruzioni USER-FRIENDLY

Scrivi ("Inserisci raggio: ")

Scrivi ("La circonferenza e': ")

Scrivi ("L'area e': ")

FLOW-CHART

N.B Su sfondo rosso le istruzioni **USER-FRIENDLY**.

Questo flow-chart è stato realizzato grazie al software gratuito **Draw-io** reperibile all'URL

<https://app.diagrams.net/>

