

TABELLE RIASSUNTIVE PER L'ANALISI DEI DATI

DATI DI INPUT DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN)				
Nome variabile	Tipo dati	Tipo Allocazione	Valori ammessi	Descrizione
b	REAL	STATICA	$b > 0$	Misura della base del rettangolo
h	REAL	STATICA	$h > 0$	Misura dell'altezza del rettangolo

DATI DI OUTPUT DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN)				
Nome variabile	Tipo dati	Tipo Allocazione	Valori ammessi	Descrizione
p	REAL	STATICA	$p > 0$	Misura del perimetro del rettangolo secondo la formula $p = 2 * (b + h)$
a	REAL	STATICA	$a > 0$	Misura dell'area del rettangolo secondo la formula $a = b * h$

DATI DI ELABORAZIONE (LAVORO) DEL PROBLEMA PRINCIPALE (PROCEDURA MAIN)				
Nome variabile o nome costante	Tipo dati	Tipo Allocazione	Valori ammessi	Descrizione

PSEUDOCODIFICA




```

1  { ALGORITMO Rettangolo_2
    { PROCEDURA main ( )
      /* Dichiarazione variabili di input */
      b, h : REAL
      /* Dichiarazione variabili di output */
      p, a : REAL
      INIZIO
      /* Acquisizione della misura della base */
      Scrivi ("Inserisci la base: ")
      Leggi (b)
      SE (b > 0)
      ALLORA
      /* Acquisizione della misura dell'altezza */
      Scrivi ("Inserisci l'altezza: ")
      Leggi (h)
      SE (h > 0)
      ALLORA
      /* Calcolo dei dati di output attraverso l'utilizzo dei dati di input */
       $p \leftarrow 2 * (b + h)$ 
       $a \leftarrow b * h$ 
      /* Comunicazione dei dati di output */
      Scrivi ("Il perimetro e': ")
      Scrivi (p)
      Scrivi ("L'area e': ")
      Scrivi (a)
      ALTRIMENTI
      Scrivi ("L'altezza deve essere positiva!")
      FINE SE
      ALTRIMENTI
      Scrivi ("La base deve essere positiva!")
      FINE SE
      FINE
  
```

1 Ambiente GLOBALE
Quanto scritto qui (di solito dichiarazioni di variabili) è visibile da qualunque parte dell'algoritmo

2 Ambiente LOCALE
Quanto scritto qui (di solito dichiarazioni di variabili) è visibile solamente all'interno della PROCEDURA main ()

3 Corpo della PROCEDURA main ()
Qui vengono scritte le istruzioni che riportano la sequenza del processo risolutivo dell'algoritmo

FLOW-CHART

N.B Su sfondo rosso le istruzioni **USER-FRIENDLY**.
Questo flow-chart è stato realizzato grazie al software gratuito **Draw-io** reperibile all'URL
<https://app.diagrams.net/>

