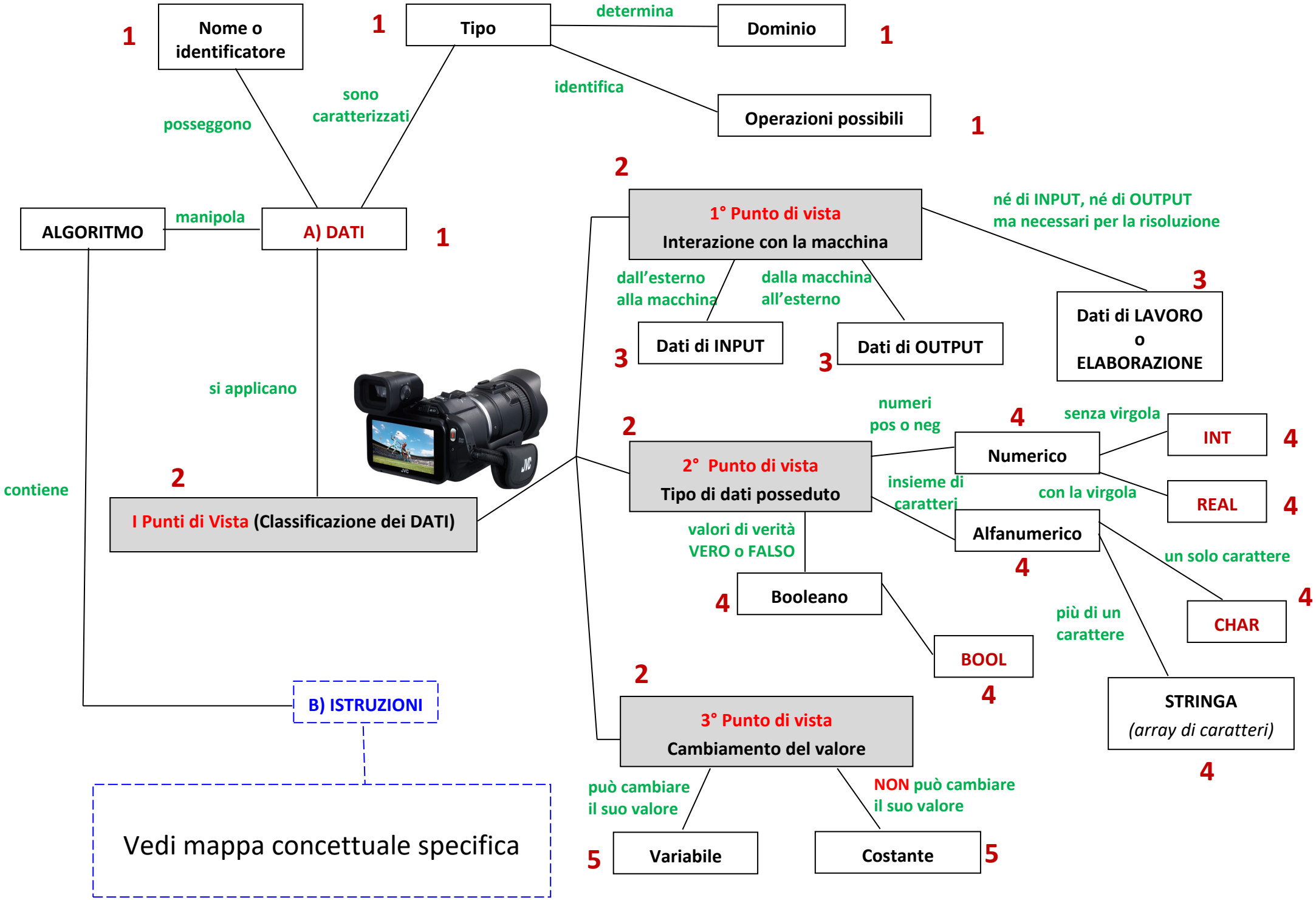
1
Nome o identificatore
1
Tipo
determina
Dominio
1
sono caratterizzati
identifica
Operazioni possibili
1
posseggono
2
ALGORITMO
manipola
A) DATI
1
1° Punto di vista
Interazione con la macchina
né di INPUT, né di OUTPUT ma necessari per la risoluzione
3
dall'esterno alla macchina
dalla macchina all'esterno
Dati di LAVORO o ELABORAZIONE
3
Dati di INPUT
3
Dati di OUTPUT
si applicano
numeri pos o neg
4
senza virgola
INT
4
2
2° Punto di vista
Tipo di dati posseduto
Numerico
contiene
insieme di caratteri
con la virgola
REAL
4
2
I Punti di Vista (Classificazione dei DATI)
Alfanumerico
valori di verità VERO o FALSO
4
un solo carattere
4
Booleano
più di un carattere
CHAR
4
BOOL
2
B) ISTRUZIONI
3° Punto di vista
Cambiamento del valore
STRINGA
(array di caratteri)
4
può cambiare il suo valore
NON può cambiare il suo valore
5
Variabile
Costante
5
Vedi mappa concettuale specifica